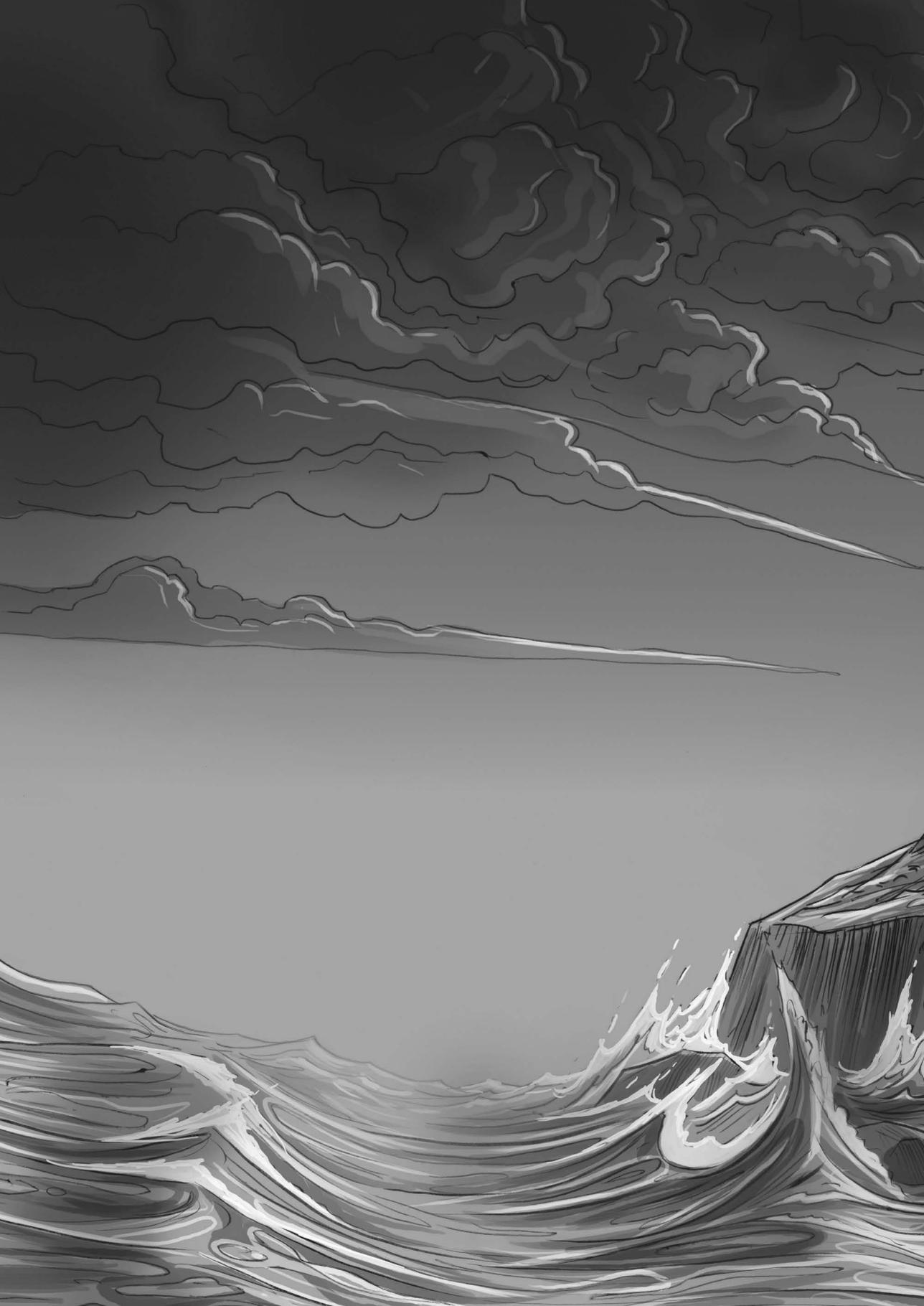


DIE LEGENDEN VON
ANDOR
VARKURS ERWACHEN

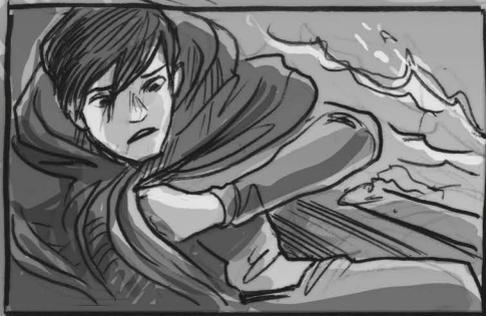
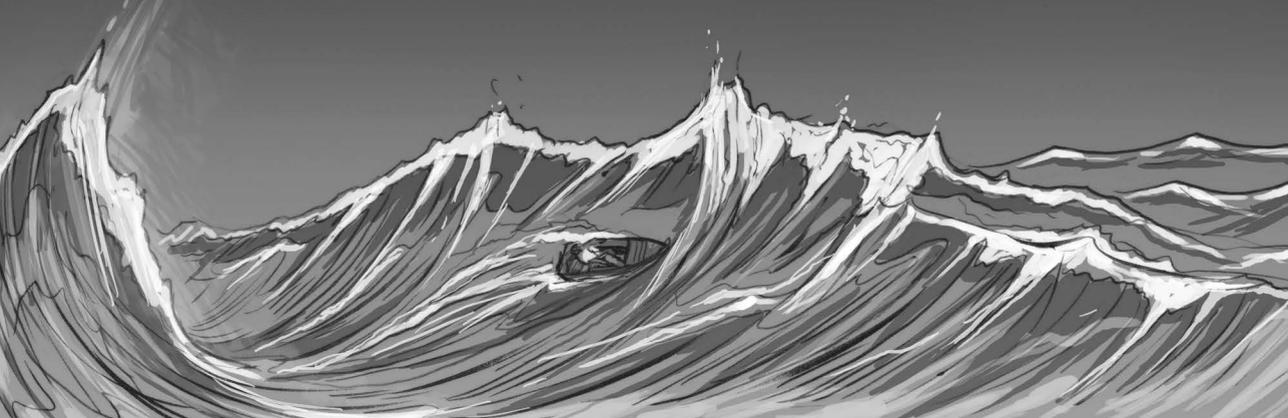
*Basierend auf der Welt und den Charakteren
von Michael Menzel und Stefanie Schmitt.*

KOSMOS











SEHT! DORT IN DEM BOOT LIEGT DER
NACHFAHR DES MANNES, DER GEGEN UNS WAR.

DER SPROSS EINES ALTEN FEINDES
TREIBT EINSAM – ZUM GREIFEN SCHON NAH.

WIR KÖNNEN IHN HENKEN,
IHN EINFACH VERSENKEN,
DER TIEFE IHN SCHENKEN,
DER NIEMAND ENTRINNT.



KÖNNTEN RACHE BETREIBEN.

IHN UNS EINVERLEIBEN.

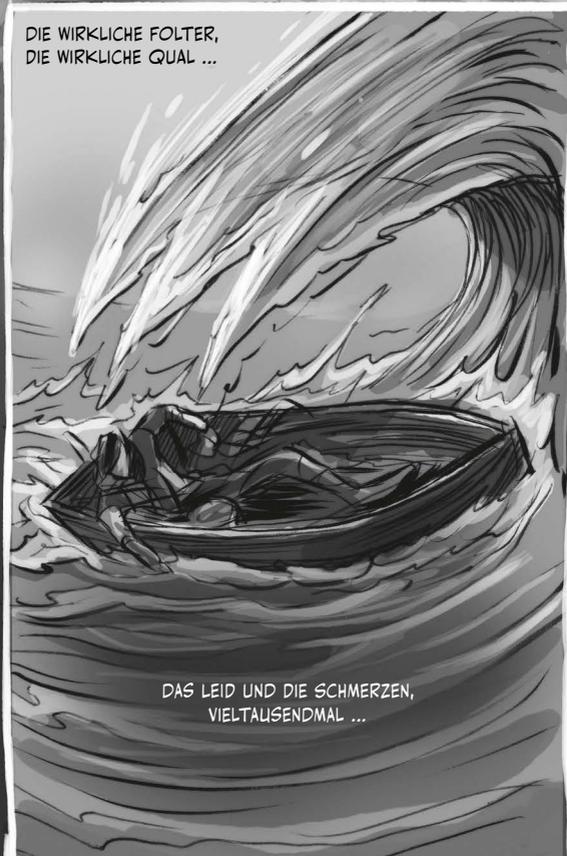
IHN RESTLOS ZERREIBEN
DURCH WOGEN UND WIND.

WIR KÖNNTEN ... DOCH WOFÜR?



BEI UNS IST KEIN PLATZ FÜR
DIE KRANKEN GEDANKEN DES MANNS,
DER DORT TREIBT.

UND NIEMAND GEWINNT,
WENN EIN MÄCHTIGER KÖNIG
SICH AAS EINVERLEIBT.



DIE WIRKLICHE FOLTER,
DIE WIRKLICHE QUAL ...

DAS LEID UND DIE SCHMERZEN,
VIELTAUSENDMAL ...



DIE KÖNNTEN WIR IHM NIEMALS GEBEN.

ER TAT ETWAS, DAS KANN ER SICH NICHT VERZEIHEN.



WIE SEHR WIR AUCH ZERRTEN
UND DRÜCKTEN UND RISSEN, WIE
SEHR WIR IHM KÖRPER UND GEIST
AUCH ZERSCHLISSEN ...

DRUM LIEFERN WIR IHN AUS DER HÄRTESTEN PEIN:

WIR NEHMEN IHM NICHT AB, ER SELBER ZU SEIN.

ER MUSS MIT DER SCHULD WEITERLEBEN.





DIE LEGENDEN VON
ANDOR
VARKURS ERWACHEN





NICHT SCHLECHT.
DEINE FINGERFERTIGKEIT
BEEINDRUCKT MICH IMMER
WIEDER, RANJA.

ICH HÄTTE NICHTS DAGEGEN,
SIE EINMAL AM EIGENEN LEIB
ZU ERLEBEN.



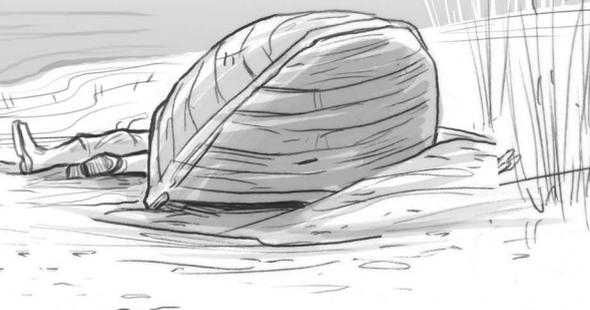
DAVON TRÄUMST
DU WOHL, GARWIN.

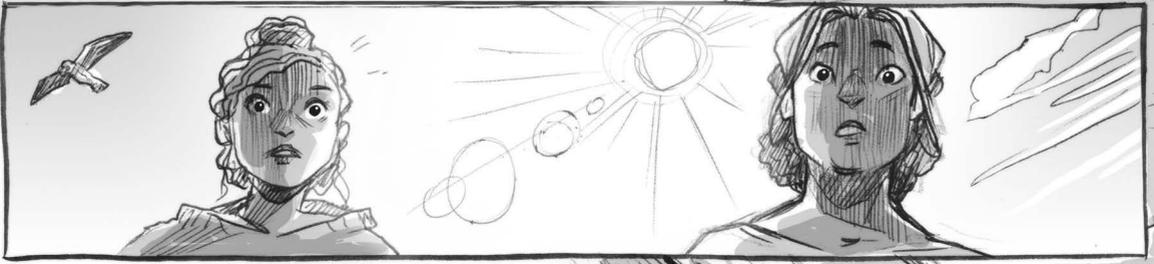
JEDE NACHT.

NICHT EINMAL
IN DEINEN TRÄUMEN
KANNST DU ALSO DIESEM
NEST ENTFLIEHEN!



WARUM SOLLTE ICH? ICH KÖNNTE MIR NICHTS SCHÖNERES
AUF DER WELT VORSTELLEN ALS DAS, WAS ICH HIER HABE.





ER LEBT! ABER
ER HAT FIEBER.



DIESE KLEIDUNG ...
ER KOMMT NICHT
AUS ANDOR.



ER BLUTET!



WIR MÜSSEN DIE
WUNDE FINDEN!



DA IST
NICHTS ...?



HOL HILFE! WIR
MÜSSEN IHN INS
DORF BRINGEN!



WO ... WO BIN ICH?



AN DER KÜSTE
DES RIETLANDS. AM
HADRISCHEN MEER.



RIETLAND ...?



JÄ. WER SEID IHR
UND WOHER KOMMT IHR?

MEIN NAME ...
IST ... VARKUR.

UND ICH
KOMME AUS ...



ICH WEISS ES NICHT MEHR.
ICH WEISS NICHT, WO-
HER ICH KOMME.





VORSICHTIG!
WIR WISSEN NICHT, OB ER
INNERE VERLETZUNGEN HAT.



UNSER DORF
IST GANZ IN DER
NÄHE. IHR SEID IN
SICHERHEIT.

ACHTUNG:
AUF DREI!

EINS.
ZWEI.



DREI!



TRAGT
IHN ZU MIR!









MEINST DU
WIRKLICH, DASS
DAS EINE GUTE
IDEE IST?

ALLEIN MIT
EINEM FREMDEN?

IM MOMENT
IST ER WOHL NICHT
IN DER VERFASSUNG,
MIR ETWAS ZU TUN.



UND FALLS DOCH,
KANN ICH MICH
VERTEIDIGEN.



DU SAGST, WENN
DU HILFE BRAUCHST, JA?



IM MOMENT GIBT ES
NUR EINES, BEI DEM DU MIR
HELLEN KÖNNTEST ...



SORGE DAFÜR,
DASS GARWIN MICH
IN RUHE LÄSST.



WIE DU WILLST,
PASS AUF DICH AUF.



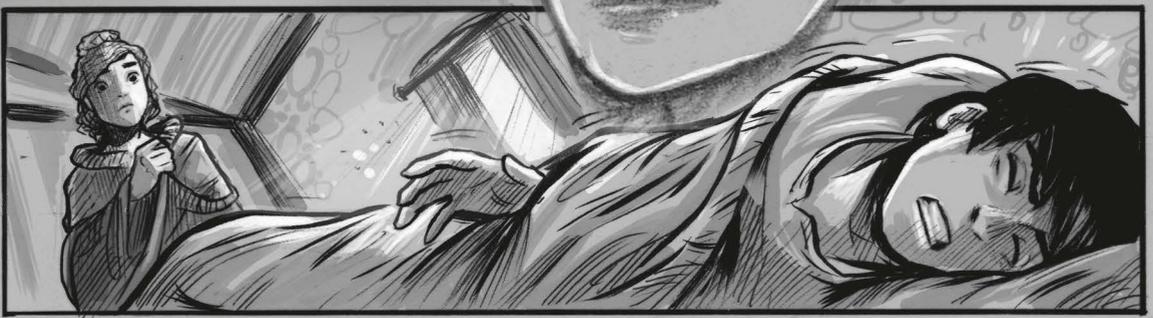
VARKUR ...
WER BIST DU? UND
WOHER KOMMST DU?



... ERINNRE DICH ...

... ERINNRE DICH ...

... ERINNRE DICH ...





GIB IHR ZEIT. SIE ZU DRÄNGEN WÄRE DAS DÜMMSTE, WAS DU TUN KÖNNTEST.



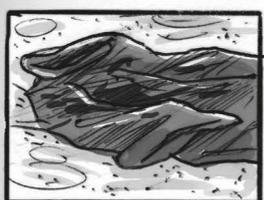
ACH JA?! UND SIE ALLEIN ZU LASSEN MIT EINEM FREMDEN – DAS IST NICHT DUMM?!
RANJA IST ERWACHSEN ...



SIE IST NAIV. WIR WISSEN NICHTS ÜBER DIESEN VARKUR.



ABER DAS LÄSST SICH VIELLEICHT ÄNDERN ...



DIESER FLECK ... IST DAS ETWA ...?

LORMAN! DA!

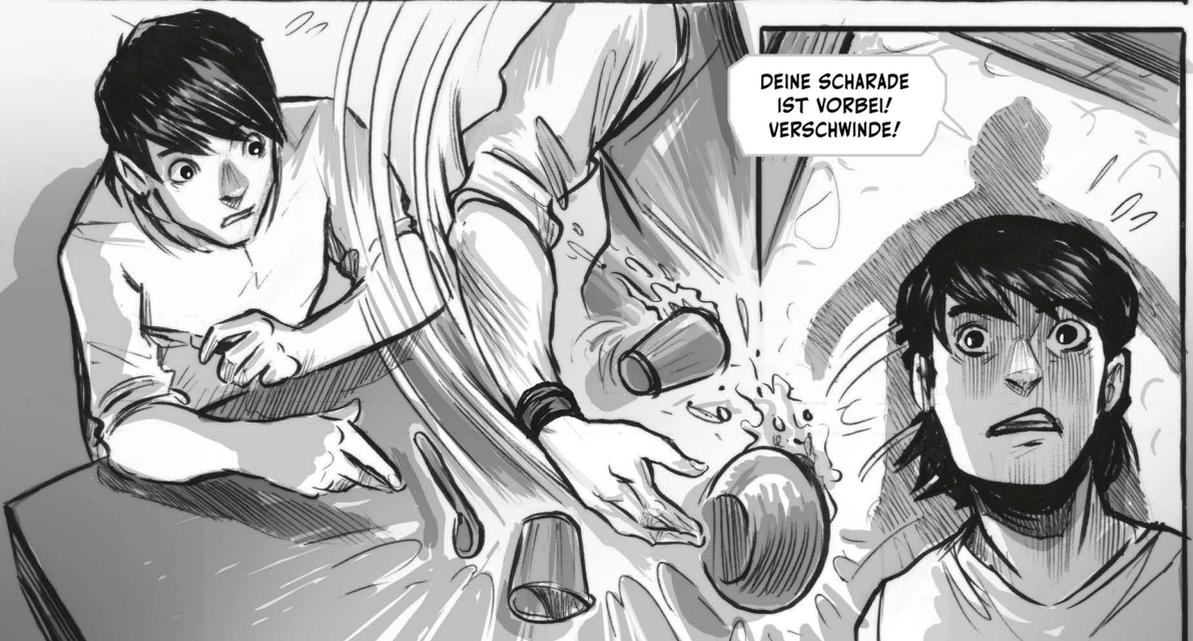


DACHTE ICH ES MIR DOCH ...

BLUT!









WAS SOLL DAS?!



DEIN UNSCHULDIGES GETUE KANNST DU DIR SPAREN!



ICH VERSTEHE NICHT ...



WENN DU JETZT EINFACH GEHST, BLEIBT ALLES UNTER UNS. KEIN AUFSEHEN. DU BIST WEG UND ICH HABE MEINE RUHE.



VERFLUCHT, ICH WEISS NICHT, WOVON IHR REDET!



ICH REDE HIERVON!





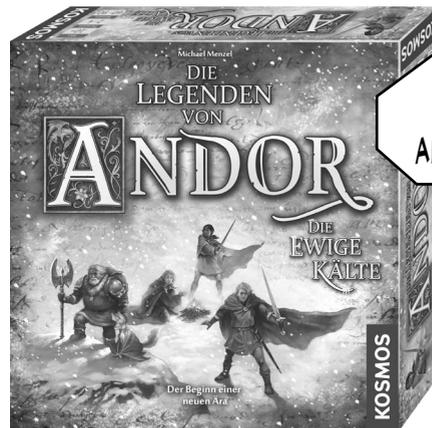
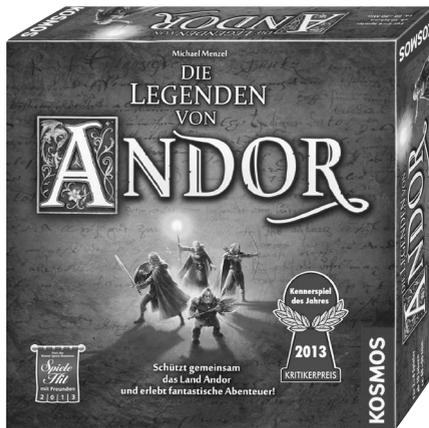
AAAAAHHHHHH

WAS ZUR ...

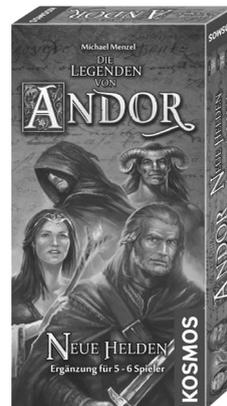
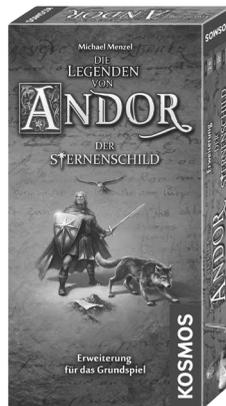
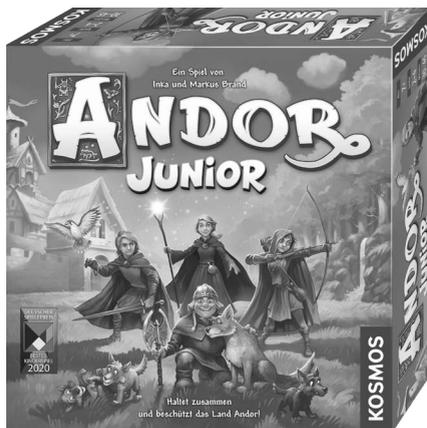
VERSCHWINDE
VON HIER ... DU ...
DU KREATUR!

NOCH MEHR ABENTEUER GEFÄLLIG?

ENTDECKT DIE GANZE SPIELE-WELT VON ANDOR!



NEU
AB 2023



BEGEBT EUCH GEMEINSAM IN GEFAHRENVOLLE
ABENTEUER UND NUTZT EURE UNTERSCHIEDLICHEN
FÄHIGKEITEN, UM ANDOR ZU RETTEN!

KOSMOS.DE

LEGENDEN-VON-ANDOR.DE



Jens Baumeister ist gelernter Drehbuchautor, hat aber auch schon Sachbücher und Theaterstücke geschrieben sowie als Programmierer und Veranstaltungstechniker gearbeitet. Inzwischen schreibt er vor allem Kinder- und Jugendbücher, zum Beispiel die Reihen Andor Junior oder EXIT – Das Buch.

Timo Grubing, Jahrgang 1981, studierte Design in Münster und lebt und arbeitet seitdem als Illustrator in seiner Geburtsstadt Bochum, wo er vor allem Kinder- und Jugendbücher bemalt. Comics zeichnet er dabei seit jeher zuerst nur in seiner Freizeit. Nach kleineren Comicausflügen erschien 2018 seine erste abendfüllende Graphic Novel »Don't Touch It«, mit dem er den ICOM als »Bester Independent Comic« gewann. Die Reise nach Andor stellt sein zweites großes Comicprojekt dar.
www.instagram.com/timogrubing_illustration/
www.timogrubing.de



Michael Menzel wurde 1975 geboren und lebt heute mit seiner Familie am Niederrhein. Seine große Leidenschaft für das Zeichnen begleitet ihn seit frühester Kindheit. Der Einstieg in die Spiele-Illustration glückte ihm im Jahr 2004 mit einem Spiel für den Kosmos Verlag. Nach zahlreichen Kinder- und Familienspielen, die er gestaltet hat, erschien mit »Die Legenden von Andor« sein Erstlingswerk als Autor, das Preise im In- und Ausland gewann und 2013 als »Kennerspiel des Jahres« ausgezeichnet wurde.

Originale Logo-Gestaltung (Cover) und Legenden-Karten: Michael Menzel
Illustration: Timo Grubing
Skript: Jens Baumeister
Das Skript wurde vermittelt von der Literarischen Agentur
Charlotte Larat rights & audio Strasbourg
Lettering und Satz: Minou Zaribaf

Unser gesamtes lieferbares Programm und viele
weitere Informationen zu unseren Büchern,
Spielen, Experimentierkästen, Autorinnen und Autoren
und Aktivitäten findest du unter **kosmos.de**



Gedruckt auf chlorfrei gebleichtem Papier

© 2022, Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG, Stuttgart
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart
Alle Rechte vorbehalten

Basierend auf der Welt und den Charakteren
von Michael Menzel und Stefanie Schmitt.

ISBN: 978-3-440-17495-1
Redaktion: Juliane Voorgang und Reni Nürnberger
Lektorat: Anja Herre
Inhaltliche Beratung: Marc Krüger
Produktion: Verena Schmyneec
Druck und Bindung: Print Consult GmbH, München
Printed in Slovakia / Imprimé en Slovaquie