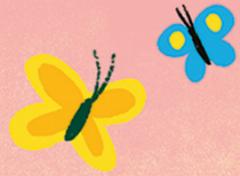


play+



Mein SPIEL MIT
Magnetbuch

18m

Komm, wir lernen die

Farben



6 Magnete
zum Spielen
und Lernen



Ravensburger

Der Herbst ist die liebste Jahreszeit von Linus und Annika.
Mit Mama haben sie auf dem Markt einen Kürbis gekauft.
Plitsch, platsch – jetzt hüpfen sie durch die Pfützen nach Hause.



Linus wird ganz nass.
Bringst du ihm die rote Matschhose?

Welche Dinge sind noch rot?

Annika braucht ihren
blauen Regenmantel.
Kannst du ihn holen?



Es gibt noch weitere blaue Sachen.
Findest du sie?



Endlich Frühling! Toni und Marie lieben es,
im Garten Fußball zu spielen. Heute ist Toni der Torwart.
Marie schießt ... und Tooooor! Aber aufgepasst:
Der Ball darf nicht in Omas frischer Wäsche landen.



Was hat noch die Farbe Lila?

Holst du das lila Trikot?
Marie möchte es zum
Fußballspielen tragen.



play+

- + Spielerisch Farben lernen
- + Magnete fördern die Feinmotorik
- + Regt freies Spielen und Kreativität an

18m

Farbenlernen beim Anziehen

Oje, Klara hat gekleckert! Ziehst du ihr das **gelbe** Kleid an? Und wer braucht schnell seine **rote** Matschhose?

Spiel frei mit den Magneten und erzähl eigene Geschichten.

Setz die Magnete an die richtige Stelle mit Hilfe der kurzen Texte.



Schau genau hin und entdecke die Farben im Bild wieder.

6 stabile Magnete halten auf den kompletten Seiten.



Illustration: Ed Myer · Text: Kathrin Lena Orso

5 4 3 2 1

© 2025 · Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg
Alle Rechte vorbehalten
ravensburger.com/service



CE

play+

Mein SPIEL MIT
Magnetbuch

18m

Komm, wir lernen
Zählen



6 Magnete
zum Spielen
und Lernen



Ravensburger

Platsch! Im Schlamm baden macht den Schweinen Spaß.
Die Ziegen freuen sich über ihre neue Hütte.
Eine ist hinaufgeklettert und meckert lautstark.
Ob die anderen Ziegen das auch schaffen?



Sophie trägt die Futtereimer zu den 2 Schweinen.

Zähl mit: Was entdeckst du noch 2 Mal?



Jonas fährt mit dem Traktor Heuballen zu den 3 Ziegen.

Zähl mit: Was gibt es noch 3 Mal auf der Seite?



Auf dem Bauernhof ist viel los. Bäuerin Mona kommt mit dem Traktor vom Feld. Jetzt müssen alle Tiere versorgt werden. Die Kuh steht auf der Weide. Mmh... das frische Gras schmeckt lecker.



Paul hat 1 Kuh gemolken.
Die Milchkanne bringt er zum Karren.

Zähl mit: Was findest du noch 1 Mal?



play+

- + Spielerisch Zählen lernen
- + Magnete fördern die Feinmotorik
- + Regt freies Spielen und Kreativität an

18m

Zählen lernen auf dem Bauernhof

Sophie trägt die Futtereimer zu den 2 Schweinen.
Und wer bringt das Heu zu den 3 Ziegen?

Spiel frei mit den Magneten und erzähl eigene Geschichten.

Setz die Magnete an die richtige Stelle mit Hilfe der kurzen Texte.

Schau genau hin und zähle noch mehr Sachen im Bild.

6 stabile Magnete halten auf den kompletten Seiten.

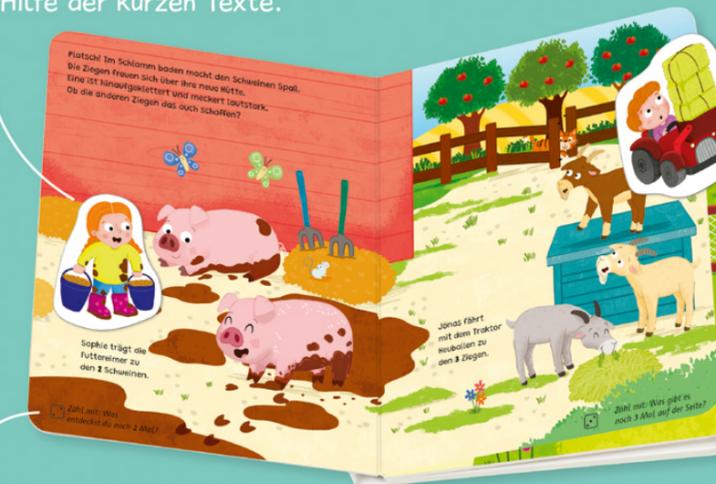


Illustration: Angelika Scudamore · Text: Kathrin Lena Orso

5 4 3 2 1

© 2025 · Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg
Alle Rechte vorbehalten
ravensburger.com/service



CE