

POKÉMON™

TIMELINES



**NEL
SON**

Die visuelle Chronik des Pokémon-Universums



POKÉMON™

TIMELINES

Die visuelle Chronik des Pokémon-Universums



KATHERINE ANDREOU UND GLENN DAKIN



INHALT

Einleitung und Lese-Hinweise	10	Team Aqua und Team Magma	66
Kapitel 1: Kanto-Region und der Orange-Archipel	12	Pokémon-Wettbewerbe	68
Kanto	14	Die Hoenn-Liga-Meisterschaften	70
Ash und Pikachu – frühe Anfänge	16	Die Kampfzone	72
Misty	18	Team Rockets Pokémon	74
Der Weg durch die Indigo-Liga	20	Ashs Topteam in Hoenn	76
Pokédex	22	Kapitel 4: Sinnoh-Region	78
Die Indigo-Liga	24	Sinnoh	80
Inselhopping auf dem Orange-Archipel	26	Lucia	82
Tracey	28	Pokémon-Sommer-Akademie	84
Jessie und James	30	Paul	86
Ashs Topteam in Kanto	32	Vorbereitungen auf die Sinnoh-Liga	88
Kapitel 2: Johto-Region	34	Cynthia	90
Johto	36	Orden gewinnen	92
Rocko	38	Herzhofen-Zweiermatch	94
Der Weg durch die Johto-Liga	40	Team Galaktik	96
Pokéballs	42	Die Sinnoh-Liga	98
Gary	44	Ashs Topteam in Sinnoh	100
Die Strudelinseln	46	Kapitel 5: Einall-Region	102
Butch und Cassidy	48	Einall	104
Die Johto-Liga	50	Training für die Einall-Liga	106
Ash und Glurak	52	Iris	108
Ashs Topteam in Johto	54	Benny	110
Kapitel 3: Hoenn-Region	56	Die Missionen von Team Rocket	112
Hoenn	58	Sport und Vergnügen	114
Maike und Max	60	Junior-Pokal-Turnier	116
Ashs Outfits	62	Diaz	118
Der Weg zu den Hoenn-Liga-Meisterschaften	64	Die Einall-Liga	120
		Team Plasma	122
		Abenteuer auf dem Decolor-Archipel	124
		Ashs Topteam in Einall	126

Kapitel 6: Kalos-Region

128

Kalos	130
Citro und Heureka	132
Serena	134
Epische Entwicklungen	136
Sommercamp	138
Alain	140
Der Weg durch die Kalos-Liga	142
Die Kalos-Liga	144
Team Flare	146
Ashs Topteam in Kalos	148

Kapitel 7: Alola-Region

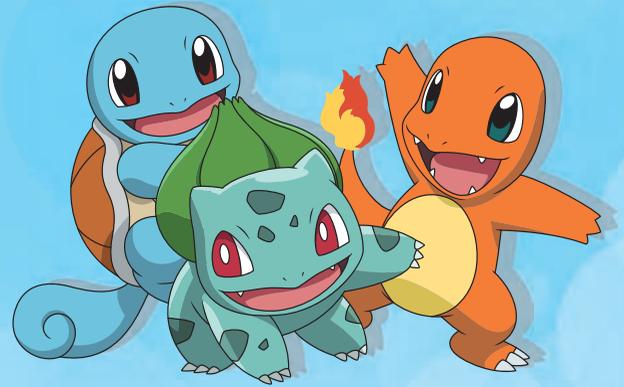
150

Alola	152
Team Skull	154
Inselwanderschaft-Prüfungen	156
Pokémon-Professoren	158
Tracy und Chrys	160
Lilly	162
Kiawe und Maho	164
Die Ultrawächter	166
Die Alola-Liga	168
Battle Royale	170
Ashs Topteam in Alola	172

Kapitel 8: Galar-Region und Ashs Reisen

174

Galar	176
Goh	178
Team Rocket startet wieder durch	180
Der Weg durch die Krönungs-Weltmeisterschaften	182
Gohs zahlreiche Pokémon	184



Portale der Verzerrung	186
Seltene Items und Artefakte	188
Team Galaktiks Plan	190
Chloe	192
Ash gegen Delion	194
Ashs Topteam ... in Galar and darüber hinaus	196
Ashs letzte Reise	198
Register	200
Glossar	203
Impressum und Danksagungen	204



EINLEITUNG



Seit seinem Start 1996 in Japan, hat sich Pokémon weltweit zu einer der beliebtesten Marken für Kinder- und inzwischen auch Erwachsenenunterhaltung entwickelt. Nur ein Jahr später kam die Zeichentrickserie ins Fernsehen und wurde seitdem fast jede Woche ausgestrahlt. Es gibt inzwischen 25 Staffeln und mehr als 1200 Folgen!

Pokémon Timelines verfolgt die Reise unseres Pokémon-Helden Ash Ketchum, der durch acht verschiedene Regionen reist, dabei unterwegs auf die unterschiedlichsten Pokémon sowie auf Freunde wie auch Feinde trifft und gegen sie kämpft. Begleite den abenteuerlustigen Ash dabei, wie er lernt, wilde Pokémon zu fangen, ein erfolgreicher Trainer und schließlich (*Achtung Spoiler!*) Weltmeister zu werden. Und das alles mit seinem ersten Partner-Pokémon Pikachu an seiner Seite. Im Team erreicht man leichter seine Träume!

Entdecke die ganze Geschichte der Pokémon-Welt von Beginn an, als das mysteriöse Pokémon Arceus aus einem Ei schlüpft und das Universum erschafft. Erfahre mehr über die verschiedenen Regionen und Ashs Erlebnisse an diesen sehr unterschiedlichen Orten. Triff andere Pokémon-Trainer und erkunde ihre Beziehungen zu Ash. Entdecke Ashs beste Pokémon-Teams, während er sein Ziel verfolgt, Pokémon-Meister zu werden. Und erlebe Ashs Kämpfe in den entscheidenden Liga-Turnieren.

Egal, ob du neu im Pokémon-Universum oder bereits ein Pokémon-Profi bist, du wirst es genießen, die Seiten dieser farbenfrohen, dynamischen und abenteuerlichen Welt zu durchstöbern.

Wie Ash sagt: „All die Dinge, die jeden Tag passieren, ... jedes einzelne davon ist wichtig.“

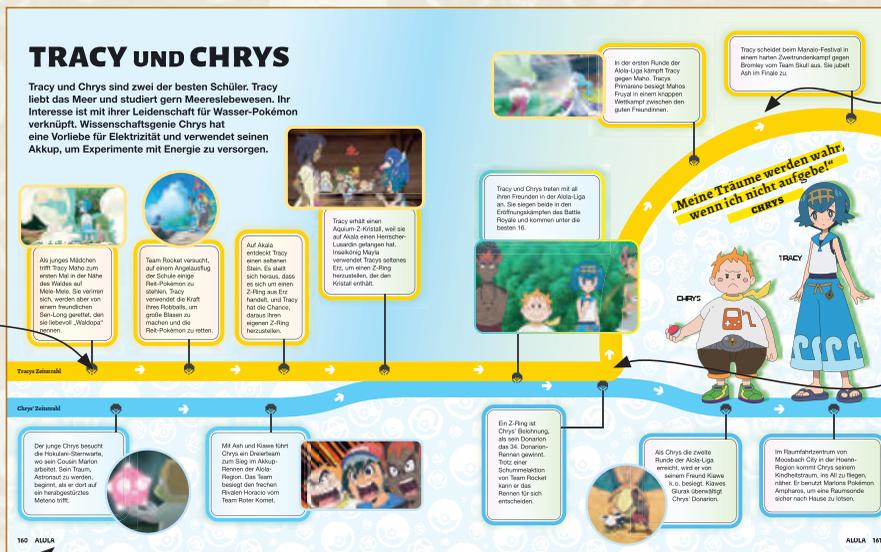
LESE-HINWEISE

In Animes wissen wir in der Regel nicht genau, wie viel Zeit zwischen Ereignissen vergangen ist. Der Zeitstrahl gibt die Reihenfolge der Ereignisse chronologisch von links nach rechts an, ohne Daten oder Zeiträume zu nennen. Das Buch ist kein durchgehender Zeitstrahl vom Anfang bis zum

jetzigen Stand. Verschiedene Figuren existieren in derselben Zeitzone. Das Buch ist nach Regionen gegliedert, aber es gibt Überschneidungen mit anderen Regionen innerhalb jedes Kapitels, sodass die Geschichte jedes Charakters oder der Umriss jeder Handlung ausführlich behandelt werden kann.

Pokébälle zeigen ein Ereignis in der Zeit an.

Die Fußzeile zeigt das aktuelle Kapitel, also die Region, an.



Pfeile zeigen den Zeitverlauf an.

Zeitlinien verlaufen parallel, um gemeinsame Momente anzuzeigen.

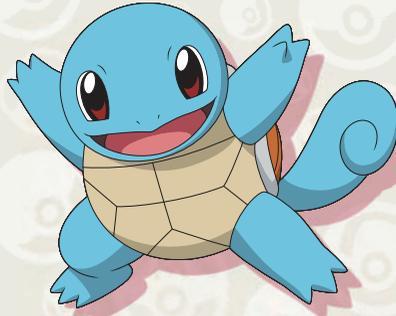
Historische Ereignisse beleuchten den Hintergrund der Region, bevor Ash dort eintrifft.

Daten konzentrieren sich auf ein Schlüssel-Pokémon – meistens ein Leggendäres – in der Region.



Ashs Reise erzählt uns von Ashs Erlebnissen in der Region.





KANTO

REGION UND DER ORANGE-ARCHIPEL



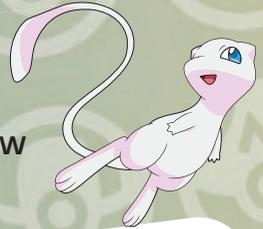
KANTO

Die waldreiche Landregion diente schon vielen Trainern, darunter Ash Ketchum, als Ausgangspunkt. Die ruhige Region ist auch die Heimat von Professor Eich, Misty und Rocko.



Die allererste Orange-Liga wird von einem Mann gewonnen, der als „der Kapitän“ bekannt ist. Sein Nebulak und Alpollo bewachen für die nächsten 300 Jahre die Siegestrophäe auf dem Kapitänschiff.

MEW



Das mysteriöse Pokémon Mew wird im Niemandsland entdeckt. Es wird als Symbol des Schutzes verehrt und soll einmal im Jahr mit der aufgehenden Sonne erscheinen.

Das Pokémon-Universum entstand vor mehr als 4.600.000.000 Jahren.

Historische Ereignisse



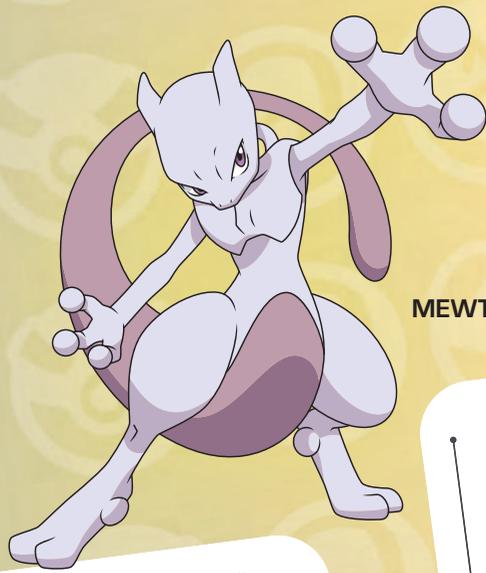
Ein Fossil des frühesten nachgewiesenen Pokémon stammt aus der Urzeit. Es soll in den Urmeeren entstanden sein.

DATEN

Mewtu

Kategorie:
Genmutanten-
Pokémon
Gewicht: 122 kg
Größe: 2 m





MEWTU

Mewtu wird durch eine Reihe von DNA-Experimenten auf der Grundlage von Mew erschaffen. Es wurde entwickelt, um der ultimative Gegner im Kampf zu sein, aber es hat auch eine fürsorgliche und sanfte Art.

Professor Eich wird in Alabastia geboren. Er wird ein berühmter Pokémon-Professor, nachdem er bei einem seiner Museumsbesuche das Fossil einer Amonitas-Muschel gesehen hat.



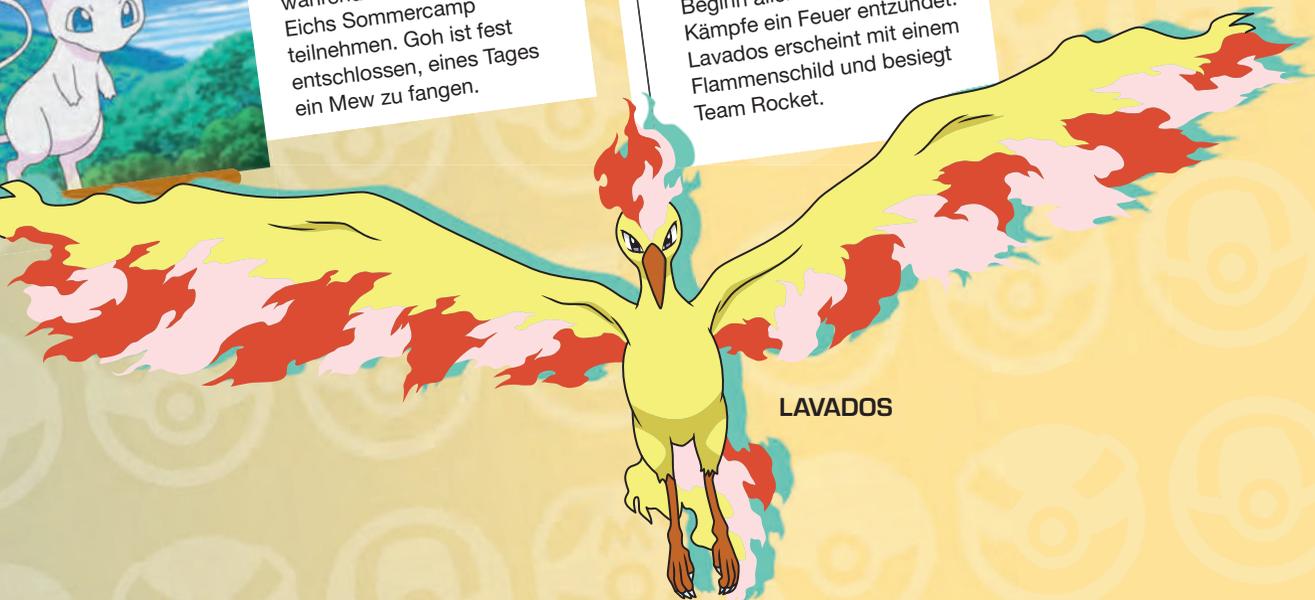
Im Alter von 10 Jahren besucht Ash Ketchum Professor Eichs Labor, um sein erstes Pokémon zu bekommen.

Ashs Reise



Die Trainer Goh und Chloe entdecken ein Mew, während sie an Professor Eichs Sommercamp teilnehmen. Goh ist fest entschlossen, eines Tages ein Mew zu fangen.

Team Rocket versucht, die Lavados-Flamme zu stehlen, eine heilige Fackel, die zu Beginn aller Indigo-Liga-Kämpfe ein Feuer entzündet. Lavados erscheint mit einem Flammenschild und besiegt Team Rocket.



LAVADOS

ASH UND PIKACHU – FRÜHE ANFÄNGE

Das berühmteste Trainer- und Pokémon-Paar besteht aus besten Freunden. Auf ihrem Weg an die Spitze stehen ihnen eine lange Reise und zahlreiche spannende Herausforderungen bevor.



Pichu lebt allein in einem Wald in der Nähe von Alabastia. Als Pichu eines Tages von einem schlangenartigen Rettan angegriffen wird, wehrt es sich mit seiner Elektrizität.



Aufgeschreckt durch die giftigen Wolken einer Gruppe von Smogon, stürzt Pichu von einer Klippe. Es wird von einer freundlichen Kangama-Mutter gefunden und schläft in ihrem Beutel.

Pichu wird zu groß für Kangamas Beutel und weiß, dass es Zeit ist, zu gehen. Aber Kangamas Fürsorge hat Pichu das Selbstvertrauen gegeben, sich in Pikachu zu verwandeln.

Pikachu wird von Professor Eich gefangen und in sein Labor in Alabastia, im Südwesten von Kanto, gebracht. Im Alter von 10 Jahren entscheidet sich Ash für Pikachu, das ihm einen Elektroschock verpasst!

Pikachus Zeitstrahl

Ashs Zeitstrahl

Der kleine Ash verirrt sich im Wald, als ein Sturm aufzieht. Er hilft einigen Pokémon, sich vor dem Regen zu schützen. Dies ist der Beginn seiner Liebe zu Pokémon.

Im Alter von sechs Jahren verpasst Ash das Pokémon-Sommerncamp, weil er verschlafen hat. Seine Enttäuschung sorgt aber dafür, dass das nicht noch einmal passiert!

In Professor Eichs Sommercamp lernt Ash Serena kennen. Als sie sich am Knie verletzt, verbindet er es mit einem Taschentuch, eine nette Geste, die sie nie vergisst.





Pikachu weigert sich, sich in Raichu zu entwickeln, nachdem es von Major Bobs Raichu besiegt wurde. Es will beweisen, dass es auch ohne Entwicklung gewinnen kann – und das tut es auch.

In der Vertania City-Arena gewinnt Pikachu für Ash seinen achten Arena-Orden. Damit qualifiziert er sich zum ersten Mal für die Pokémon-Liga!



Nach einem ermüdenden Kampf gegen Team Rocket werden die Freunde in der fünften Runde der Indigo-Liga besiegt. Richie und sein Glumanda Zippo gewinnen.

Pikachu verliert seinen ersten Kampf, und zwar gegen Rockos Onix. Kurze Zeit später gewinnt Pikachu im Rückkampf, weil die Wassersprinkler der Arena seine elektrische Kraft verstärken.



**„Hallo, Pikachu!
Du und ich
werden
die besten
Freunde sein!“**

ASH

Ash wird von einer Gruppe Habatak angegriffen, während er Pikachu beschützt. Pikachu ist gerührt von Ashs Tapferkeit und die beiden freunden sich an.



MISTY

Die temperamentvolle und naturverbundene Misty hat nie Angst, ihre Meinung zu sagen! Sie ist bekannt für ihre Vorliebe für Pokémon des Typs Wasser und ist Ashs älteste Freundin und eine unterstützende Helferin.



MISTY

TOGEPI

Misty und Ash werden Freunde. Misty ist sogar Ashs Mentorin bei seinem ersten Kampf gegen Rocko, dem Arenaleiter von Marmor City. Rocko beschließt, die beiden auf ihrer Reise zu begleiten.



Als Misty noch ein Baby war, kroch sie versehentlich in das Maul eines Garados. Dies führte dazu, dass sie eine tiefe Angst vor allen Garados entwickelt hat!



Misty und Ash lernen sich kennen, als er in einen Bach fällt und an Mistys Angel hängenbleibt. Ash „leiht“ sich dann ihr Fahrrad und radelt davon!

Misty folgt Ash zu einem Pokémon-Center und findet ihr Fahrrad schwer beschädigt vor. Sie ist wütend, dass Ash den Schaden verursacht hat, und schwört, an ihm dranzubleiben, bis er den Schaden bezahlt.



Zusammen mit ihren drei älteren Schwestern wird Misty Arenaleiterin in der Azuria City-Arena. Hier trainiert sie Wasser-Pokémon.



Ash fängt sein erstes Pokémon, Raupy, und Misty verrät, dass sie Käfer-Pokémon „gruselig und ekelhaft“ findet. Armes Raupy!



„Wenn ich deine Meinung hören will, frage ich danach!“ MISTY

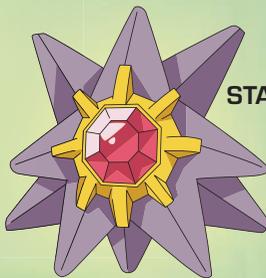


Nach vielen gemeinsamen Abenteuern verlässt Misty Ash und Rocko, um nach Hause zurückzukehren. Sie nimmt ihre Position als Arenaleiterin von Azuria City wieder ein.

Misty sieht zu, wie Ash Weltmeister wird. Das inspiriert sie, ihren Traum zu verwirklichen und Wasser-Pokémon-Meisterin zu werden.



STERNDU



STARMIE

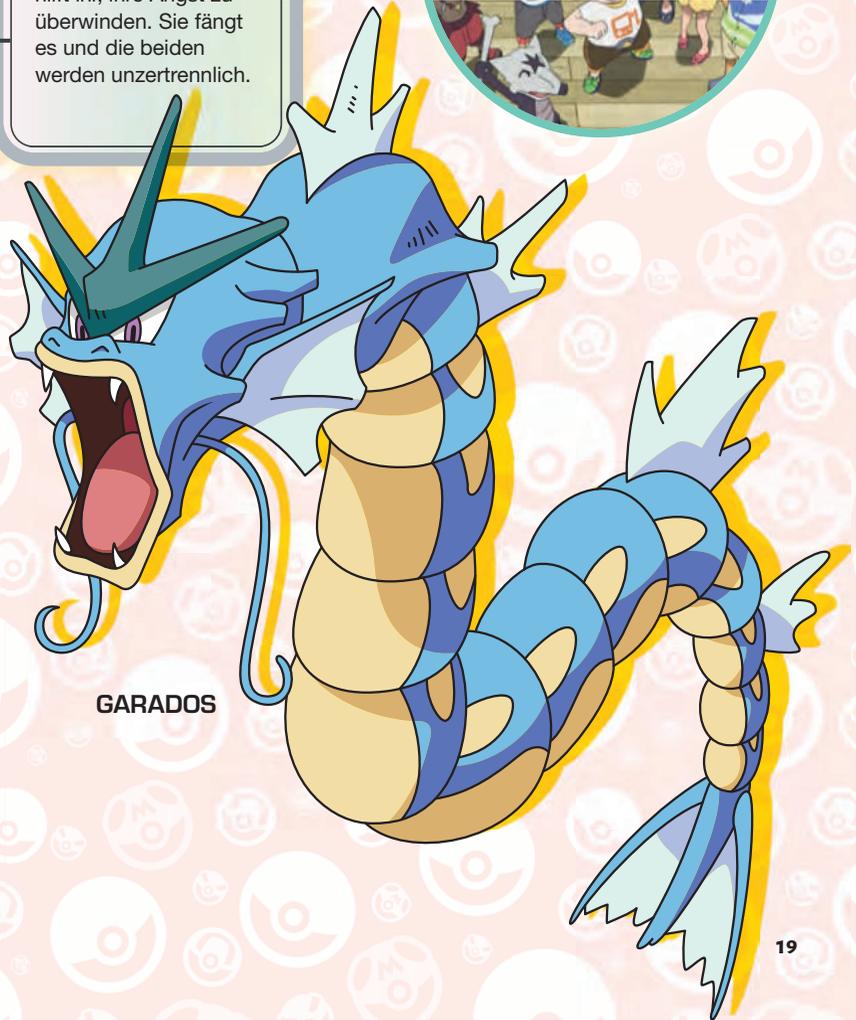
Misty verrät Ash, dass sie die Arenaleiterin von Azuria City ist. Sie kämpft mit Goldini, Sterndu und Starmie gegen ihn.



GOLDINI

Ein Garados rettet Misty das Leben und hilft ihr, ihre Angst zu überwinden. Sie fängt es und die beiden werden unzertrennlich.

Misty reist mit Rocko nach Alola, um Ash zu besuchen. Sie studieren mit Ash und seinen neuen Freunden die Unterschiede zwischen Alola- und Kanto-Pokémon.



GARADOS

Ein entzückendes Togepi bleibt an Mistys Seite nachdem es geschlüpft ist. Misty beginnt, Togepi überallhin mitzunehmen.



DER WEG DURCH DIE INDIGO-LIGA

Kantos größtes Kampfturnier ist die Indigo-Liga. Um sich zu qualifizieren, muss Ash acht Arenaleiter besiegen. Manche von ihnen sind schwer aufzuspüren.



Trotz ihrer tiefen Freundschaft fällt es Misty aus Azuria City nicht immer leicht, mit Ash klarzukommen! Nach einem erbitterten Kampf und einer überraschenden Unterbrechung durch Team Rocket gewinnt Ash einen Quellorden.

In Orania City neckt Major Bob Ash, weil er sein Pikachu nicht zu einem Raichu entwickelt hat. Aber in ihrem Kampf ist Pikachu Major Bobs Raichu überlegen! Major Bob ist gezwungen, Ash einen Donnerorden zu überreichen.



Ash entdeckt, dass er Sabrina zum Lächeln bringen muss, um die Trainerin zu besiegen. Während ihres Pokémon-Kampfes bringt Ashs Alpollo Sabrina zum Lachen – was ihm einen Sumpforden einbringt.



Rocko aus Marmoraria City ist Ashs erster Gegner. Nachdem er seinen ersten Kampf verloren hat, trainiert Ash härter und kommt gestärkt zurück. Ash gewinnt den Rückkampf und erhält einen Felsorden.



Ash verliert seinen ersten Kampf gegen Sabrina aus Saffronia City und ihr Psycho-Pokémon. Ash beschließt, ein Geist-Pokémon zu finden, bevor er sie um einen Rückkampf bittet.



Während des Kampfes zwischen Ash und Erika in der Prisma-Arena steckt Team Rocket die Arena in Brand. Als Belohnung dafür, dass er den Brand löscht und Erikas geliebtes Duflor rettet, erhält Ash einen Farborden.



Um Koga aus Fuchsania City zu finden, muss Ash verschiedene Fallen überwinden, die in einem Herrenhaus versteckt sind. Nachdem ihm das gelungen ist, besiegt sein Glumanda mühelos Kogas Omot und Golbat und er gewinnt einen Seelenorden.



Ash entdeckt den geheimen Standort von Pyros Arena auf der Zinnoberinsel, nachdem er eine Reihe von Rätseln gelöst hat. Ash gibt auf, als Pikachu von Pyros unerbitterlichem Team schwer verletzt wird.



In Ashs Rückkampf mit Pyro tritt Glurak gegen Magmar an. Der Kampf endet mit einem Sieg für Glurak und Ash. Ash bekommt den Vulkanorden.



Da Ash keine Ahnung hat, wann Giovanni zurückkehren wird, muss er stattdessen gegen Team Rocket kämpfen. Ash gewinnt und sichert sich einen Erdorden, womit er seine Sammlung vervollständigt!

Giovanni, der Leiter der Vertania City-Arena und Team Rocket-Boss, muss die Arena verlassen, um einen Notfall zu regeln. Er überlässt Jessie, James und Mauzi die Verantwortung.



POKÉDEX

Kein Gegenstand ist nützlicher als der Pokédex! Das tragbare Gerät beinhaltet eine Sammlung wichtiger Fakten über jedes Pokémon – von der Anatomie bis zu seiner Geschichte. Im Laufe der Jahre gab es verschiedene Versionen des Pokédex.



Dieser Pokédex wurde in der Kanto-Region entwickelt. Er hat zwei Seiten – eine mit einem kleinen Bildschirm und eine mit Tasten.

1



Dieser Pokédex wurde in der Johto-Region entwickelt und sieht schlichter aus. Er hat eine aufklappbare Kamera und eine Schutzhülle.

2



PROFESSOR KIRSCH



CHLOES SMART-ROTOM

ULTIMATIVE FAKTEN

Neue Trainer erhalten zusammen mit ihrem ersten Pokémon einen Pokédex. Er wird von dem Professor aus der Region des Trainers vergeben.

Er sieht vielleicht aus wie ein altes Handy, aber dies ist tatsächlich der Hoenn-Pokédex. Er ist der erste mit einer weiblichen Stimme.

3





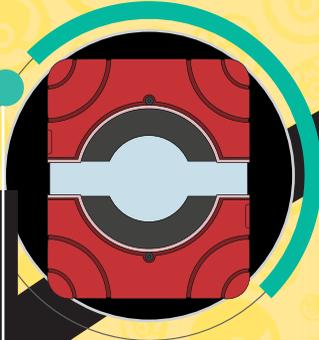
Der Pokédex der Sinnoh-Region verfügt über zwei größere Bildschirme und ein neues Scroll-Tool. Er ist perfekt, um schnell Informationen zu finden!

4



In der Eon-Region erhält der Pokédex ein elegantes neues Styling. Er wechselt von Rot zu Grau und erhält ein neues Pokéball-Design.

5



Der Pokédex der Kalos-Region ist schick. Dieses kleine, quadratische Gerät lässt sich auseinanderziehen und gibt in der Mitte einen futuristischen Glasbildschirm frei.

6



Der Rotom-Pokédex der Alola-Region ist der erste Pokédex, in dem sich ein Pokémon befindet! Dadurch kann es mit seinem Benutzer kommunizieren.

7



Der Rotom-Pokédex wurde in der Galar-Region zu einem Smart-Rotom. Das Smartphone hat coole neue Funktionen, von austauschbaren Hüllen bis hin zu Informationen über Pokémon-Standorte.

8

DIE INDIGO-LIGA

Ash hat alle acht Arena-Orden gewonnen. Jetzt ist der Moment gekommen. Ash ist bereit, in die Indigo-Liga einzusteigen und an seinem allerersten Turnier teilzunehmen.





1

Ashs erste Gegnerin ist Mandi. Mandi beginnt mit Kokowei, und Ash wählt sein unerfahrenes Krabby – entgegen dem Rat von Misty.

2

2

Als sich Krabby im Kampf gegen Kokowei unerwartet zu Kingler entwickelt, gewinnt es die Kraft, die es braucht, um Mandis Team zu schlagen!



3

Ash tritt gegen Pete Pabbleman an. Ashs Kingler kämpft sich seinen Weg zum Sieg gegen Petes Austos. Pikachu verwendet eine Donnerblitz-Attacke, um Arkani zu eliminieren.

4

Ash ist zuversichtlich, aber jetzt muss er gegen Jeanette Fischer antreten. Bibor, Sichlor und Knofensa bilden ihr superstarkes Team.



4

5

Ashs Bisasam schlägt Jeanettes Sichlor. Ihr überraschend starkes Pokémon Knofensa schlägt dann allerdings Bisasam!



6

Schließlich ist nur noch Sleimok in Ashs Team übrig. Knofensa kann Sleimoks schleimigen Körper nicht treffen und wird durch Sleimoks Bodyslam-Attacke eliminiert. Ash gewinnt!



6

7

Als Nächstes kämpft Ash gegen Richie. Seine Pokémon geben alles, bis Richies Smettbo Schlafpuder verwendet, um Ashs Schiggy zum Schlafen zu bringen.



8

Ashs Pikachu schlägt Smettbo mit einer Risikotackle- und einer Donnerblitz-Attacke. Richies Glumanda verwendet eine Tackle-Attacke und beendet den Kampf.

9

Ash scheidet aus dem Wettbewerb aus. Doch er lässt sich nicht entmutigen und verlässt das Feld mit dem unbedingten Wunsch, seine Reise fortzusetzen!



8



INSELHOPPING AUF DEM ORANGE-ARCHIPEL

Als Ash von Professor Eich zum Orange-Archipel geschickt wird, entdeckt er eine neue Champions-Liga, die es zu erobern gilt. Um zu gewinnen, muss Ash jede Insel bereisen und gegen die fünf Arenaleiter kämpfen.

Tracey erzählt Ash von der Orange-Liga. Sie besteht aus vier regulären Arenaleitern und einem Obersten Anführer, die zusammen als die Orange-Crew bekannt sind.



Oben auf dem Berg tritt Ash in einigen „eisigen“ Herausforderungen gegen Danny an. Ash gewinnt und sichert sich somit als Zweites den Seerubinorden.

Ashs erster Stopp ist die Mikan Insel. Hier findet Ash Cissy, eine Arenaleiterin der Orange-Liga. Ash erhält den Korallenorden, indem er eine Reihe von Herausforderungen mit Wasser gewinnt.



Ashs nächster Kampf findet auf der Navel Insel gegen Arenaleiter Danny statt. Um Dannys Orden zu erhalten, muss Ash zuerst einen Berg ohne die Hilfe seiner Pokémon erklimmen!



Auf der Trovita-Insel treffen Ash und seine Freunde auf Arenaleiter Rudy. Ash übersteht erfolgreich ein Zielspiel und einen intensiven Kampf gegen Rudy und sichert sich den Stachelorden.



Ash und Drake sehen zu, wie weitere ihrer Pokémon eliminiert werden. Schließlich kommt es auf Drakes Dragoran und Ashs Pikachu an. Dragoran kämpft hart, aber Pikachu schlägt noch härter zu und gewinnt die Orange-Liga für Ash!



Arenaleiterin Luana lebt auf der Kumquat Insel. Ashs Glurak und Pikachu gewinnen gegen Luanas Knogga und Simsala, wodurch Ash den Jadesternorden erhält.

Als Nächstes kämpft Drakes Onix gegen Ashs Schiggy. Zuerst weicht Onix Schiggys Angriffen aus, indem es sich unter die Erde gräbt. Aber diese Taktik ist Schiggys Hydropumpe-Attacke nicht gewachsen, sodass Schiggy gewinnt.



Drake beginnt mit Ditto, während Ash Pikachu losschickt. Ditto verwandelt sich für ein donnerndes Duell in ein Pikachu und wird von Ashs Pikachu niedergeschlagen.



Ashs letztes Aufeinandertreffen ist mit dem obersten Arenaleiter Drake. Sie müssen in einem Sechs-gegen-Sechs-Kampf antreten, bei dem der Letzte, der übrig bleibt, die Siegetrophäe erhält.



TRACEY

Der gutherzige Tracey studiert und beschützt Pokémon mit Leidenschaft. Wenn er nicht gerade mit Zeichnen beschäftigt ist, hilft er gern anderen in Not.



Tracey ist für Ash und Misty der Reiseführer durch den Orange-Archipel. Er feuert seinen Kumpel Ash bei jedem seiner Arenakämpfe an.



Ash und Misty entdecken ein paar gemeine Trainer, die ein Lapras schikanieren, und kämpfen mit ihnen. Tracey bemerkt Ashs Pikachu und unterbricht das Spiel, um es zu zeichnen!

Das Trio findet ein verwundetes Sichlor auf der Murcott-Insel. Es lehnt Hilfe ab, also nutzt Tracey sein Bluzuk mit einer Schlafpuder-Attacke, damit das Sichlor einschläft.

Tracey, Ash und Misty pflegen das Lapras wieder gesund. Tracey beschließt, mit Ash und Misty zum Orange-Archipel zu reisen, um Professor Eich zu treffen.



Als Kind liebte Tracey es, Pokémon zu beobachten und zu zeichnen. Er vergöttert Professor Eich und hofft, seinen Helden eines Tages zu treffen.



„Ash hat mir gezeigt, wie man für etwas kämpft, das man will.“

TRACEY

Das Trio bringt das schlafende Sichlor zu einem Pokémon-Center. Sie erfahren, dass das ältere Sichlor allein ist. Es baut eine Verbindung zu Tracey auf und beschließt, bei ihm zu bleiben.



Tracey und Dr. Quackenpoker studieren gemeinsam Karpador und beobachten dann, wie sie sich zu Garados entwickeln. Tracey fühlt sich von der Erfahrung inspiriert.



Tracey erkundet die Inseln, dann ist es Zeit für ihn, Professor Eich zu treffen. Nervös zeigt Tracey ihm seine Zeichnungen und der Professor liebt sie!



Auf dem Weg zum Pummelo-Insel-Stadion trifft Tracey noch einen weiteren Pokémon-Beobachter, Dr. Quackenpoker, der sich auf die Erforschung von Karpador spezialisiert hat.



Tracey und Professor Eich verbringen mehr Zeit miteinander. Nach einer Weile ist Tracey sicher, dass er gern in Alabastia bleiben und als Assistent des Professors arbeiten möchte.



KARPADOR

