

**WAS
IST
WAS**

Aljoscha Jelinek • Matthias Kempke • Carlos Arroyo

MYTHOLOGIE

Götter, Helden und Fabelwesen

COMIC



DEIN
WISSENS-
COMIC

BÄNG!
COMICS
EGMONT



Jelinek · Kempke · Arroyo

MYTHOLOGIE

Götter, Helden und Fabelwesen



EGMONT

Mythen sind so alt wie
die Menschheit selbst.



Seit jeher begleiten sie uns.

Götter und Helden aus der Antike, wie der Halbgott Herakles, die Göttin der Jagd, Artemis, und der fast unverwundbare Achilles ...



... Erzählungen über die Entstehung der Welt, wie die Geschichte von Adam und Eva, die kosmischen Kräfte Yin und Yang der chinesischen Mythologie oder der indische Schöpfergott Brahma ...



... Fantastische Wesen wie der geheimnisvolle Greif, der feurige Phönix und das sagenhafte Einhorn ...



Das alles ist
MYTHOLOGIE!





INFOBOX

Mythologie nennt man die Sagenwelten verschiedener Kulturen. Das griechische Wort „Mythos“ bedeutet „Erzählung“. Die Wissenschaft von den Mythen heißt Mythologie.



INFOBOX

* Unsere Sprache ist von Mythen geprägt. Der Begriff „Siebenschläfer“ bezeichnet zum einen ein Nagetier, das angeblich sieben Monate Winterschlaf hält, und verweist zum anderen auf die Legende der sieben Schläfer von Ephesos, die dem Mythos nach 200 Jahre in einer Höhle schliefen.



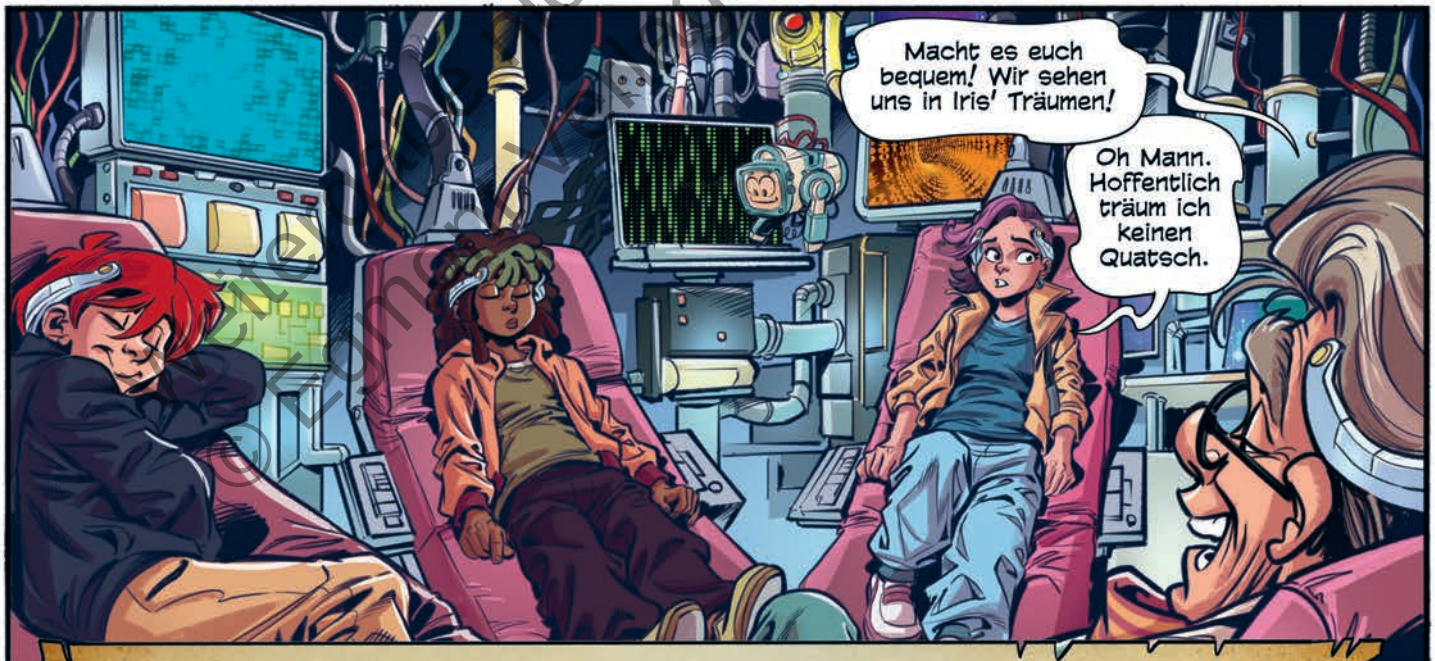
INFOBOX

* Argos oder Argus ist ein Ungeheuer der griechischen Mythologie mit Hunderten von Augen. Von ihm leitet sich die Redewendung „Mit Argusaugen beobachten“ ab. Sie bedeutet, jemanden ganz genau im Blick haben.



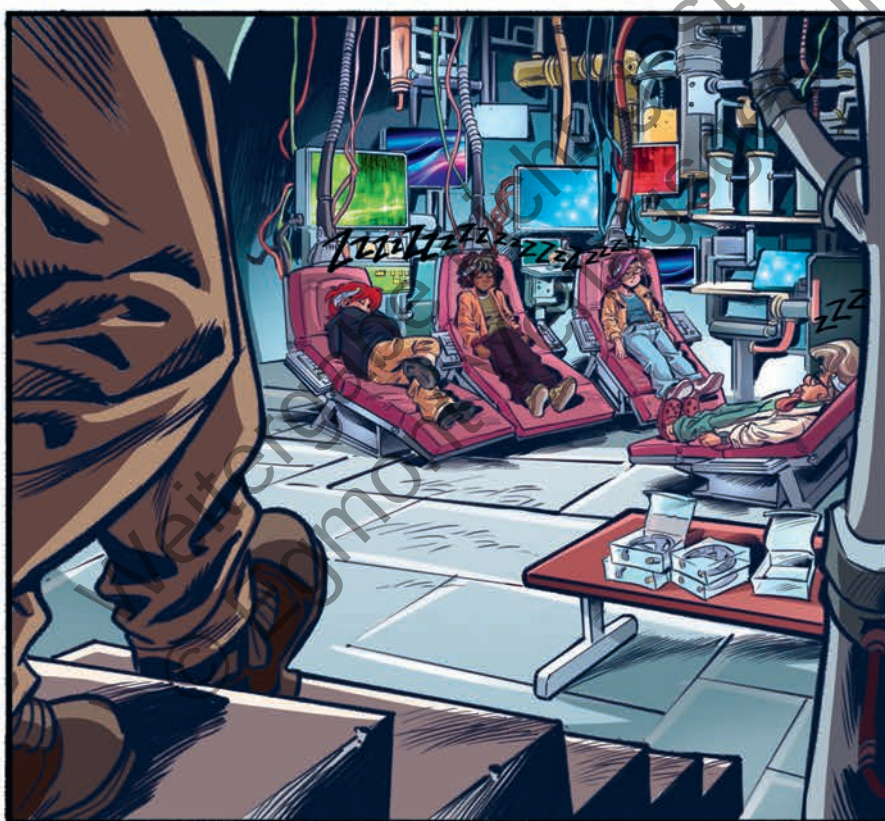
INFOBOX

* Der Begriff „Zankapfel“ stammt aus der griechischen Mythologie. Eris, die Göttin der Zwietracht, warf bei einer Hochzeit einen goldenen Apfel mit der Aufschrift „Für die Schönste“ in die Menge. Dies führte zu einem Streit zwischen den Göttinnen Hera, Athene und Aphrodite, der in der Folge den Trojanischen Krieg auslöste.



INFOBOX

* Die Redewendung „In Morpheus' Armen“ bedeutet „in tiefem Schlaf“ und ist nach dem griechischen Gott des Traumes, Morpheus, benannt. Gott des Schlafes ist eigentlich Morpheus' Vater Hypnos. Nach ihm ist die Technik der Hypnose benannt, bei der versucht wird, den Betroffenen in einem halbschläfrigen Trancezustand zu beeinflussen.



INFOBOX

* Der Begriff „Büchse der Pandora“ stammt ebenfalls aus der griechischen Mythologie. Pandora öffnet ein verbotenes Gefäß, in dem sich alle Übel der Welt befinden. Sie breiten sich rasch aus, aber den Menschen hilft die Hoffnung. Die Büchse symbolisiert die unvorhersehbaren Folgen unvorsichtigen Handelns.



Oh, wow! Ich träume!

Und diesmal bin ich Kintaro*! Held der japanischen Mythologie ... mit Karate-Kräften!

Logisch! Dein Traum, deine Regeln! Ich will auch!



Das ist ja wie ein Charakter-Creator aus einem Videospiel!

* Kintaro ist laut einer alten japanischen Sage ein Junge, der im Wald aufwuchs, gemeinsam mit Tieren und Fabelwesen. Er gilt als mutig, übernatürlich stark und aufrichtig.



Dann bist du jetzt Sun Wukong*: Der Affenkönig! Listig, abenteuerlustig und stark!

Wie cool!

WOW! Und wer könnte ich sein?

* Sun Wukong: Ein schelmischer Held in Affengestalt. Der König der Affen ist bekannt aus dem chinesischen Roman „Die Reise nach Westen“ aus dem 16. Jahrhundert.



Du bist Māui*!

Ein Halbgott aus Polynesien, unbezwingbar in der Jagd und der Kunst der Verwandlung.

Super! Danke, Iris.

* Es heißt, dass Māui sogar die Sonne ausgetrickst hat. Mit seinem magischen Angelhaken stellt er sich jeder Herausforderung.



Und wer wollen Sie sein, Professor?

Ich bin ein weiser Gelehrter namens Quecksilber! Ich schreibe meine eigene Legende!

Ganz schön eingebildet ...





INFOBOX

* Der „Turm zu Babel“ ist eine biblische Geschichte, die vor Hochmut warnt. Der Legende nach wollten die Menschen einen riesigen Turm bauen, um Gott ebenbürtig zu werden. Zur Strafe nahm Gott den Menschen die gemeinsame Sprache, sodass sie sich nicht mehr verstanden und das Bauprojekt scheiterte.



INFOBOX

* In den verschiedenen Kulturen der Welt existieren unzählige Mythen und legendäre Figuren. Einige von ihnen ähneln sich. So kennen zum Beispiel viele Mythologien Götter oder Geister, die für Weisheit und Wissen stehen.



INFOBOX

* Die Geschichte der Sintflut existiert in vielen Variationen: Vor der Zeit der Bibel erzählten bereits mesopotamische Kulturen Geschichten einer großen und vernichtenden Überschwemmung. Im babylonischen Gilgamesch-Epos baut der Held Uta-napishti ein Boot und rettet Menschen und Tiere vor der Flut. Auch in sumerischen Mythen erscheint eine Flut als Strafe der Götter gegen die Menschheit. In diesen Mythen werden Erfahrungen und Ängste verarbeitet.

